PRO STRIKER *final stage*

J.LEAGUE

J.LEAGUE OFFICIAL
TV GAME

取扱説明書

KASHIMA ANTLERS
JEF UNITED ICHIHARA
KASHIWA REYSOL
URAWA RED DIAMONDS
VERDY KAWASAKI
YOKOHAMA MARINOS
YOKOHAMA FLÜGELS
BELLMARE HIRATSUKA
SHIMIZU S-PULSE
JÚBILO IWATA
NAGOYA GRAMPUS EIGHT
GAMBA OSAKA
CEREZO OSAKA
SANFRECCE HIROSHIMA



14CLUBs The complete Guide of 14 CLUBs

MEGA DRIVE SEGA

このたびはメガドライブ専用ソフト

『プロストライカー　ファイナルステージ』を

お買い上げいただきまことにありがとうございました。

ゲームを始める前にこの取扱説明書を

お読みいただきますとより楽しく遊ぶことができます。

PRO STRIKER final stage

CONTENTS 【もくじ】

すべての観客を
興奮させる
新たなる
ストライカー
伝説が今、

キックオフ!!



コントロールパッドの接続方法

ここでは、1～2人で遊ぶ場合と、
セガタップを使用して2～4人で遊ぶ場合の
コントロールパッドの接続方法について
それぞれ説明しましょう。

1人で遊ぶ

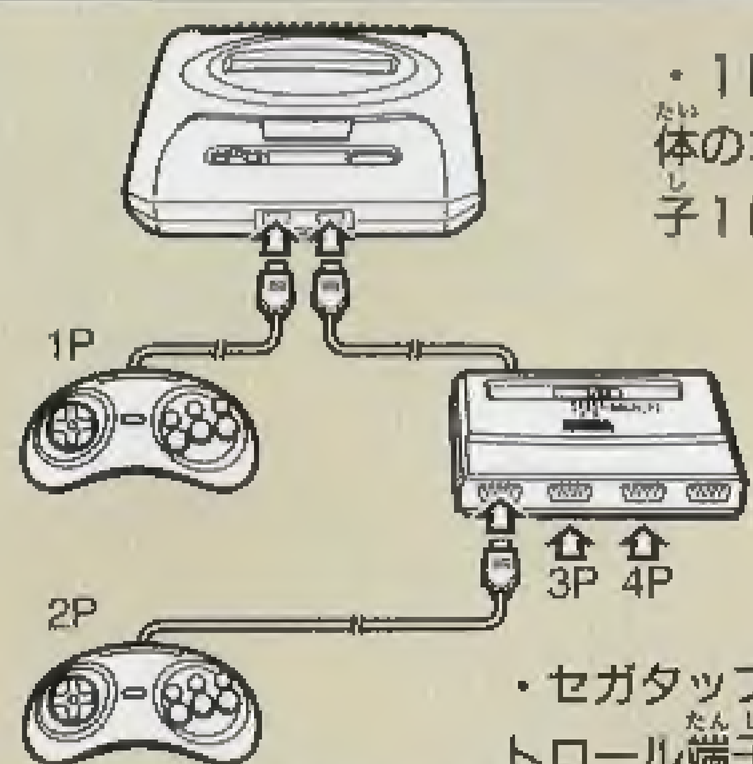
メガドライブ本体のコントロール端子1に、コントロールパッドをしっかりと接続してください。

2人同時プレイで遊ぶ

メガドライブ本体のコントロール端子1・2それぞれに、コントロールパッドを接続してください。

3～4人同時プレイで遊ぶ

セガタップを使用して2～4人で遊ぶ場合には、以下のようにコントロールパッドを接続してください。



・1P用パッドは本体のコントロール端子1に接続する。

・セガタップは本体のコントロール端子2に接続する。

※セガタップとコントロールパッドの接続については、セガタップ本体の取扱説明書をよくお読みになってください。

基本操作方法

ここでは、コントロールパッドの各部名称とメニュー画面についての説明、ゲームをプレイする上での基本的な操作方法についての説明を行います。

コントロールパッドの各部名称と操作方法

コントロールパッドの操作は以下のとおりです。なお、3ボタンのコントロールパッドでも操作は同じです。



メニュー画面時

メニュー画面での操作方法は、下の表のとおりです。各ボタンの役割をきちんと把握しておきましょう。

方向ボタン	カーソルの移動 オプションの設定変更
A・Cボタン	決定
Bボタン	キャンセル
スタートボタン	次の画面への切り替え、決定

ゲーム画面時

FIELDPLAYER

ゴールキーパー以外の10人は、以下のように操作します。攻撃時と防御時ではその内容は異なります。

	OFFENSE時	DEFENSE時
方向ボタン	選手の移動、ボールの変化、キック方向の指定 進行方向にすばやく2回押すことでダッシュ	
Aボタン	シュート（敵陣） クリアー（自陣）	スライディングor ショルダータックル
Bボタン	サーチパス	インターセプト
Cボタン	8方向キック	作戦実行

	空中にボールがある時
Aボタン Bボタン	ダイビングヘッド、オーバーヘッドキック ボレーキック、ヘディング ジャンピングボレーなど
Cボタン	作戦実行

GOALKEEPER

ゴールキーパーの操作は以下の表のとおりです。詳細についてはP25を参照してください。

Aボタン Cボタン	キック（ボール所有時） 低いボールに対してスライディング
Bボタン	ゴールスロー（ボール所有時）、ジャンプ
方向ボタン	キック方向の指定 キーパーの移動（マニュアル操作時）

※作戦実行の詳細についてはP12を参照してください。

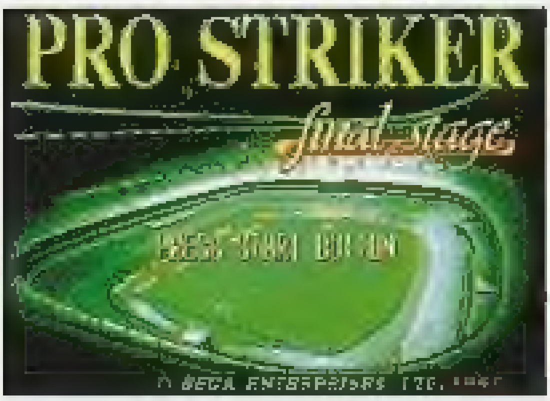
ゲームの始め方

J.LEAGUE

まずは、モード選択までの操作方法と6種類ある各モードについて説明しましょう。コントロールパッドを正しく接続したら以下の操作に従ってモードを選択してください。

タイトル画面からモードセレクト画面を表示

タイトル画面表示中にスタートボタンを押すと、モード選択画面になります。操作方法は下記で説明します。





さまざまなゲームが楽しめる6つのモード

このゲームでは、6つのモードを選ぶことができます。方向ボタンで希望のモードにカーソルを合わせたら、A・Cボタンのいずれかを押して決定してください。

プレシーズンマッチ

1試合のみの練習試合を行うためのモードです。

P K 戦

クラブを自由に選択してPK戦を行うモードです。

オールスター戦

オールスターチームの作成と試合を行うモードです。

トーナメント戦

トーナメント方式の勝ち抜き戦を行うモードです。

リーグ戦

フルシーズン戦い抜く、リーグ戦を行うモードです。

オプション

各種設定の変更や、ゲーム中の音楽を聴くモードです。

各ゲームモードの流れ

PK戦(P25)とオプション(P19)以外の各ゲームモードの流れを紹介します。以下の表を参考にしてください。

各チャートの見方

- 共通操作
- オリジナルの操作を含む

以下のチャートは、各ゲームモードごとの流れを表したものです。掲載ページのほかに、共通操作で行える項目は黄色で、オリジナル操作を含む項目は青で表示してあります。

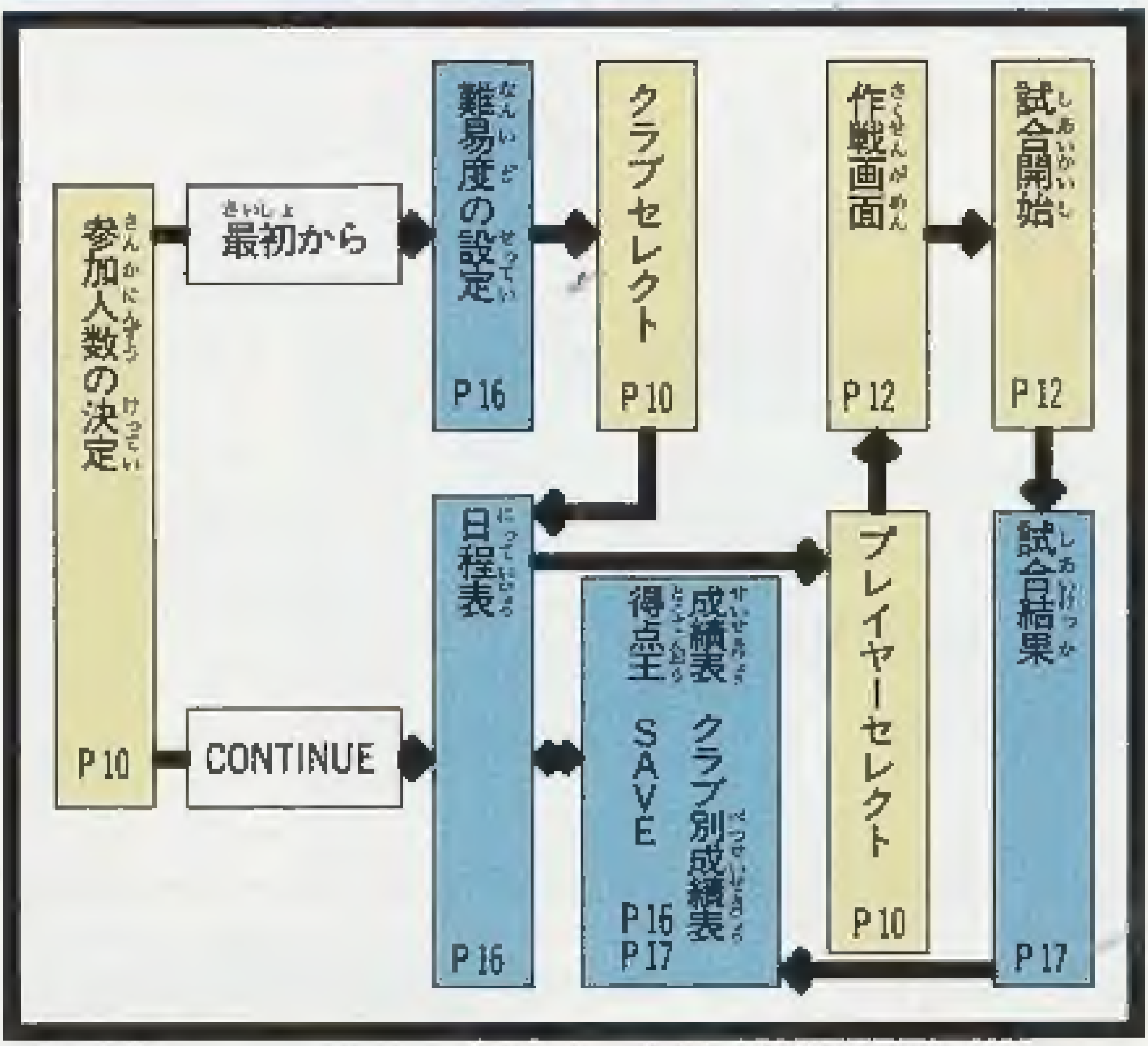
プレシーズンマッチ

参加人数の決定 P10 → クラブセレクト P10 → プレイヤーセレクト P10 → 試合設定画面 P11 → 作戦画面 P12 → 試合開始 P12

オールスター戦

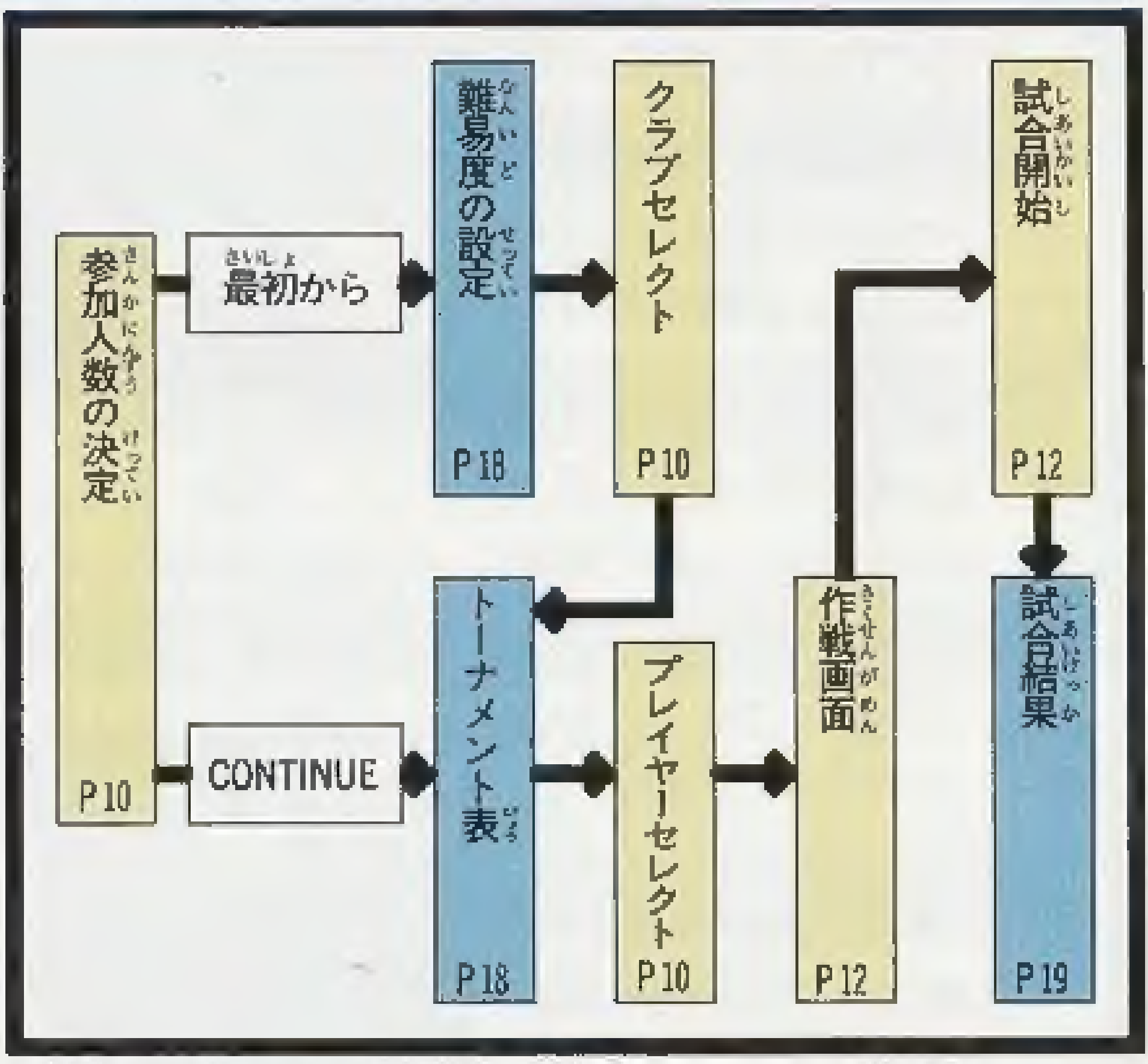
参加人数の決定 P10 → プレイヤーセレクト P10 → 試合設定画面 P11 → 作戦画面 P12 → 試合開始 P12

リーグ戦



※節が終了していない場合は、試合結果の表示後、日程表に戻ります。

トーナメント戦



※試合に勝ち上がれば、試合結果の表示後、トーナメント表に戻ります。

ゲームの遊び方

各ゲームモードの試合開始前には、さまざまな設定を行うことができます。ゲーム開始前に、各モード共通の設定における操作方法や画面の見方を覚えてください。

各ゲームモード共通画面の見方と操作方法

人数やクラブ等の決定操作から、試合設定画面や作戦画面の見方を説明します。詳しくは、下記を参照してください。

参加人数の決定



試合に参加するプレイヤーの数を決定します。方向ボタンの左右で人数（1～4人）を選択し、AかCボタンで決定しましょう。

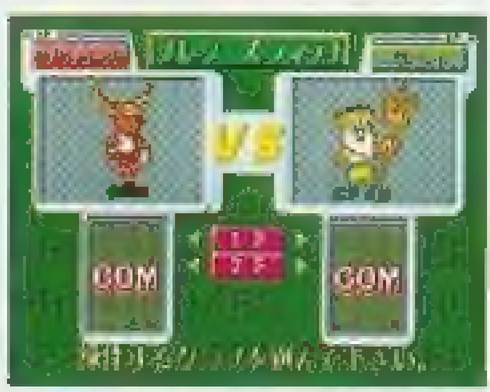
クラブセレクト



出場クラブを決定します。方向ボタンでクラブを選択し、AかCボタンで決定。同様の操作で対戦相手も選択しましょう。

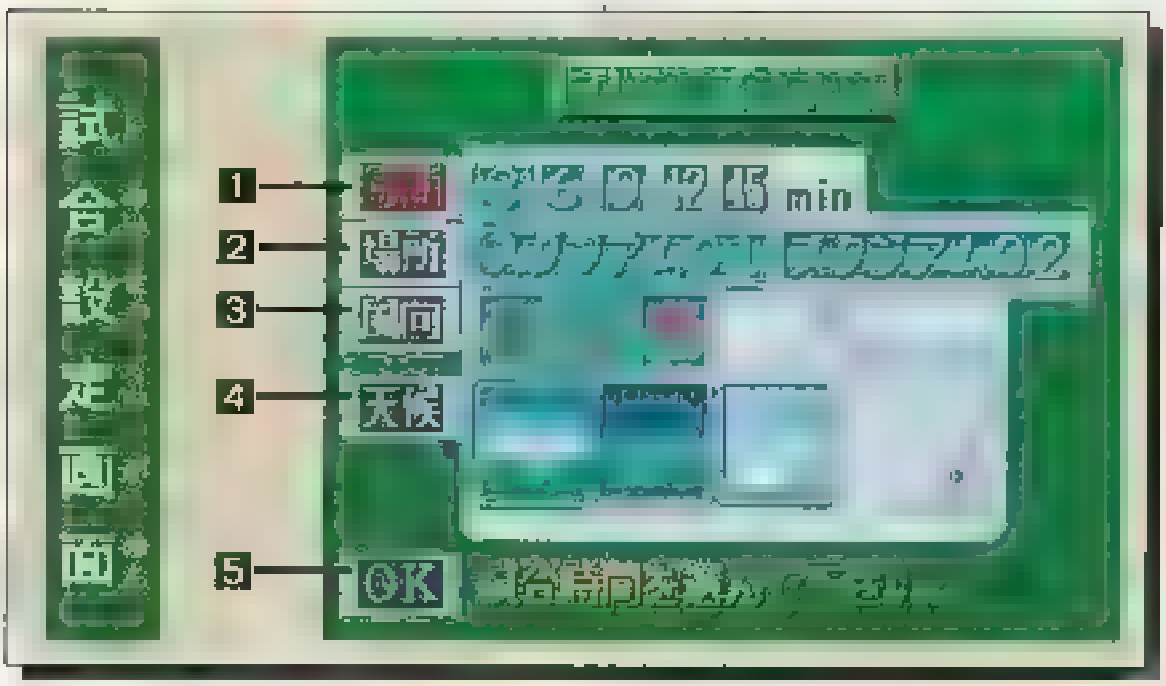
プレイヤーセレクト

操作クラブを決定します。方向ボタンの左右でどちらかのクラブにカーソルを合わせ、AかCボタンで決定しましょう（Bボタンでキャンセル、スタートボタンで次の画面へ）。なお、中央（2つのクラブの間）にカーソルを合わせて決定すると、コンピュータによる自動操作となります。



試合設定画面

下の試合設定画面で設定できる項目は、全部で5種類。方向ボタンの上下で項目を選択し、AかCボタンで決定後、以下の説明に従ってください。なお、スタートボタンを押すと、初期設定のまま作戦画面に移ります。



1 試合時間

ハーフ（前半／後半）の時間の設定。方向ボタンの左右で時間（3分、6分、9分、12分、45分）を選択し、AかCボタンで決定しましょう。

2 スタジアム

試合会場の設定。方向ボタンの左右でスタジアム（2種類）を選択、AかCボタンで決定しましょう。

3 風向き

風向きの設定。方向ボタンの左右で風（左向き、無風、右向き）を選択、AかCボタンで決定します。

4 天候

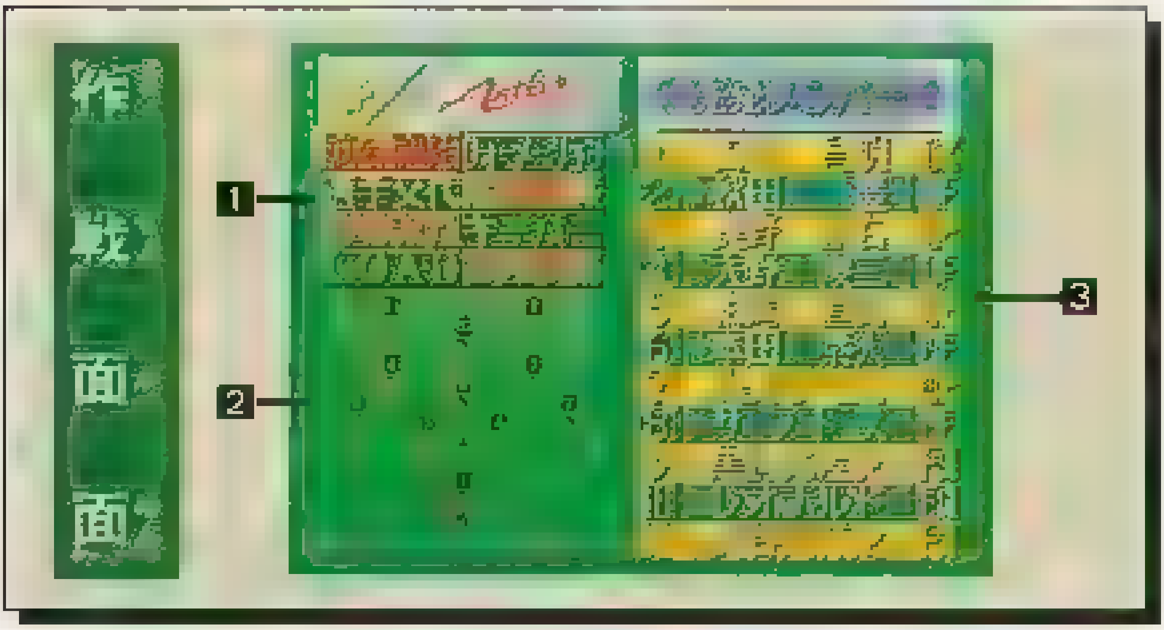
天気の設定。方向ボタンの左右で天気（晴れ、雨、雪）を選択し、AかCボタンで決定しましょう。

5 OK

AかCボタンで決定すると、作戦画面に移ります。

作戦画面

作戦画面では、試合に直接、関わってくる各種設定を行うことができます。以下では、その作戦画面の見方と、各作戦メニューの利用法を紹介します。



1 作戦画面メニュー

以下では8つの作戦画面メニューのコマンドを説明します。参考にしてください。



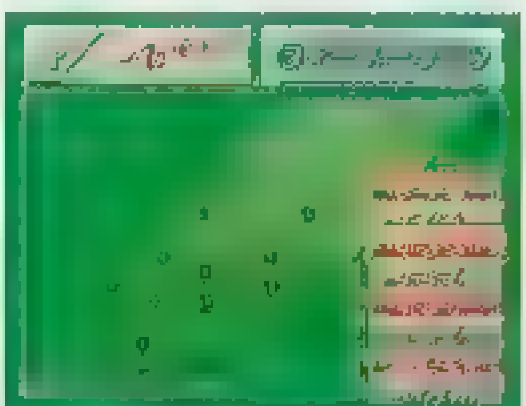
❶試合開始

試合を始めることができます。

---

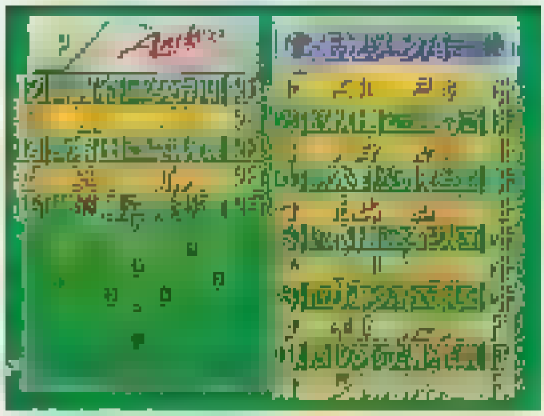
❷フォーメーション

フォーメーションの変更が行えます。方向ボタンでカーソルを移動、AかCボタンで決定してください。キャンセルする場合はBボタンを押します。



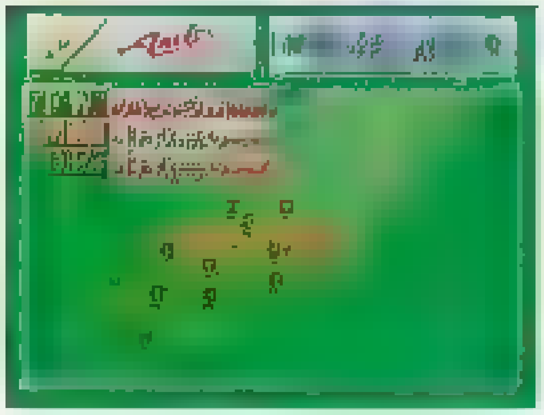
❸選手交代

先発メンバーの変更や、ポジションの入れ替えが行えます。入れ替える選手を2人、選択、決定してください。



❹作戦

FW、MF、DFごとに作戦を指示することができます。各作戦内容については、下記の表を参考にしてください。

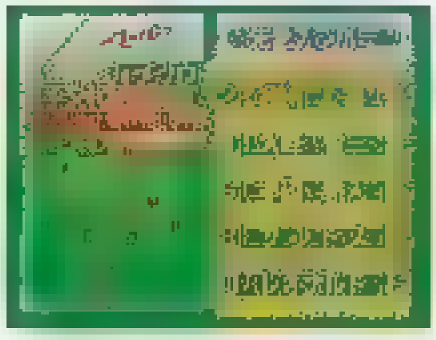


作戦内容	効果（プレイヤー）	オレオレシステムON時のCPUの動き
パス多用	CPU選手たちが、パスをもらうために集まってきます。	CPU選手が、パスを多用した試合展開をします。
ラインUP	FWは常に上がっている状態となります。また、MFとDFはオーバーラップを行います。	
ラインDOWN	常に下がり気味で試合を行います。	
マーク強化	相手選手に対して徹底したマークを行います。	
逆サイド	逆サイドへのロングパスを出します。また、FWが使うと逆サイドへのセンタリングとなります。	CPU選手は、すぐ近くに味方がいる場合でも、左右に大きくパスを出します。

（網掛け）➡ 作戦実行ボタン（Cボタン）を押すことで行います。

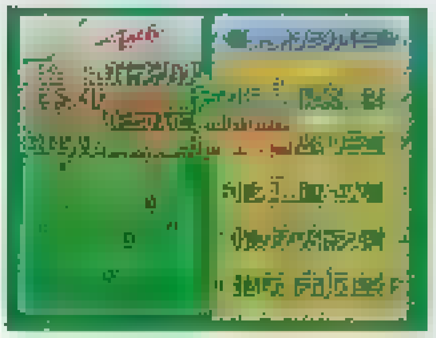
❺オレオレシステム

特定の選手（1人）だけを操作するシステムです。このメニューを選択決定後、方向ボタンの上下で「ON」を選択、AかCボタンで決定すると、先発メンバー表にカーソルが表示。同様の操作で特定の選手を選択決定しましょう。



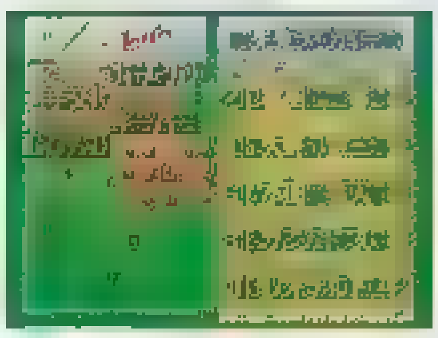
❻キーパー

このメニューを決定後、方向ボタンの上下で「AUTO」か「MANUAL」を選択し、AかCボタンで決定します。



❼LOAD　❽SAVE

「SAVE」では、フォーメーションや選手交代など、作戦画面で設定した状態が保存できます。メニューを選択決定後、セーブするファイルを選んでください。このセーブデータを使用して試合に臨むときは「LOAD」のファイルを選択決定します。



2 フォーメーション

画面左下に自クラブのフォーメーション（陣形）が表示されます。フォーメーション図内の各選手に表示されている番号は背番号です。

3 先発メンバー

画面右側には、自クラブの先発メンバー表が表示されています。背番号、選手名、ポジションを、フォーメーションと対応させながら確認しましょう。

各モード別の操作方法

J.LEAGUE

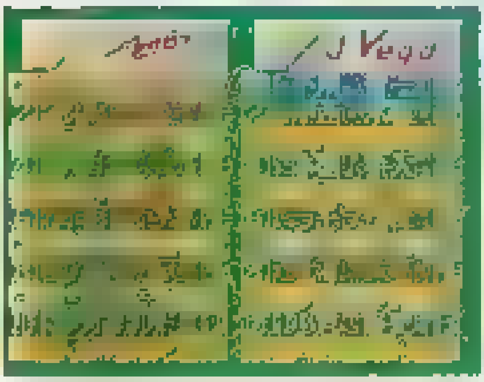
オールスター戦やリーグ戦、そしてトーナメント戦では、オリジナルの設定を行うことになります。画面の見方とともにここで紹介していきます。

各モード オリジナル画面の見方と操作方法

以下で紹介する各種設定は、オールスター戦、リーグ戦、トーナメント戦のモードの試合開始前と終了後に行います。

オールスター戦

チームエディットの操作



方向ボタンの左右で「EDIT」を選択、AかCボタンで決定すると、エディット画面に切り替わります。この画面でまず、方向ボタンの上下で変更する選手を選択、AかCボタンで決定すると、カーソルが画面左側に移動。さらに方向ボタンの左右でクラブ、上下でもう一方の選手をそれぞれ選択、AかCボタンで決定すると、選択した選手同士が入れ替わります。スタートボタンを押すと前の画面に戻り、「OK」を選択決定すればエディット終了です。

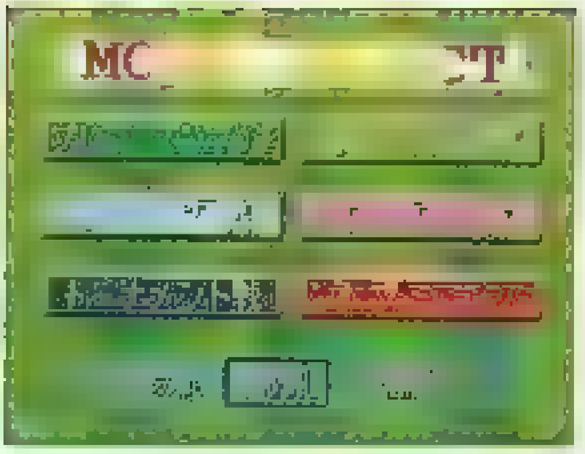
リーグ戦

ゲームの再開



方向ボタンの左右で「最初から」か「CONTINUE」にカーソルを合わせて、AかCボタンで決定しましょう。

難易度の設定



ゲームを最初から行う場合は、難易度の設定を行います。「NORMAL」と「HARD」のいずれかを選択決定してください。

各種画面の見方

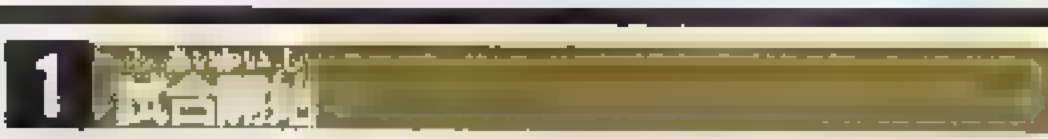


日程表画面

リーグ戦は、ファーストステージとセカンドステージで各26節ずつ、計52試合が組まれています。そして、日程表画面では、ステージごとの各節の対戦クラブを確認することができます。方向ボタンの上下で、画面をスクロールさせてください。また、日程表画面が表示されている時に、AかCボタンを押すと、右のようなメニュー画面が表示されます。各メニューについては以下を参考にしてください。

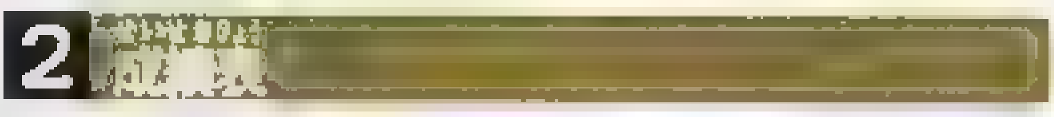


1



試合を始めるための各種設定画面に切り替わります。

2



シーズンの順位が確認できます。また方向ボタンの上下で画面がスクロール。日程表に戻る場合はA・B・C・スタートのいずれかを押します。



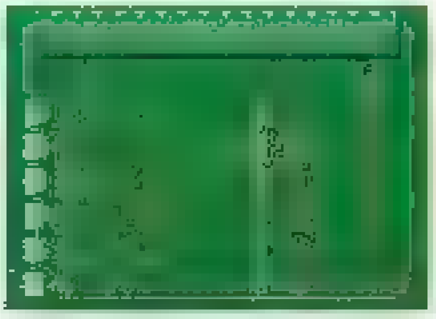
3 クラブ別対戦成績

各対戦クラブごとの勝敗を確認することができます。成績表と同様に、A・B・C・スタートのいずれかを押すことで日程表画面に戻ります。



4 得点王ランキング

獲得得点の順位が選手名、クラブ名、得点数とともに表示されます。また、方向ボタンの上下を押すことで画面がスクロールします。



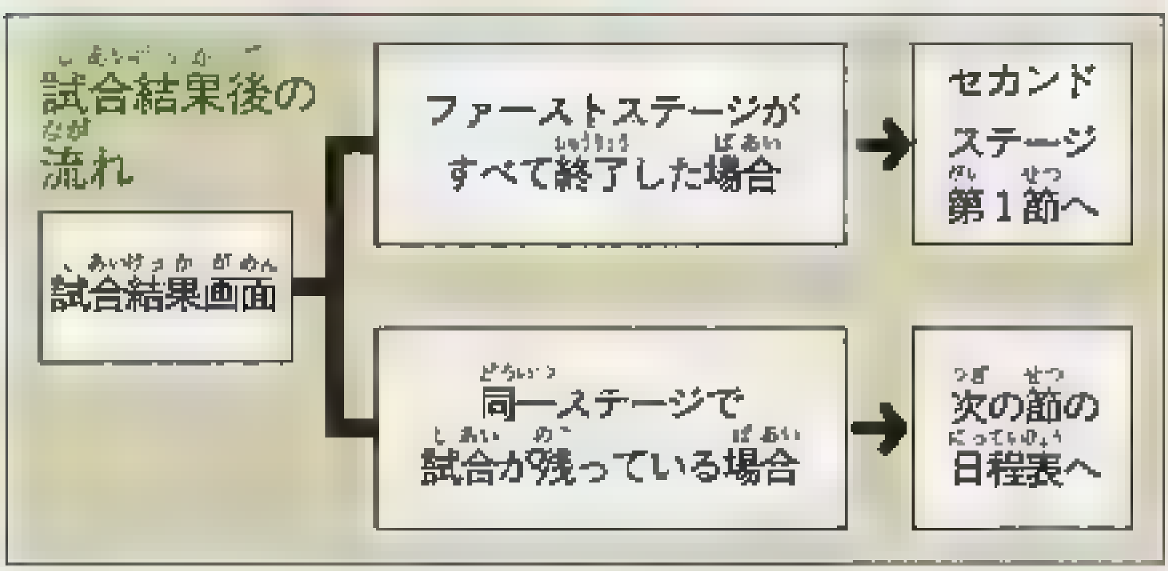
5 SAVE

現在の状況をセーブすることができます。



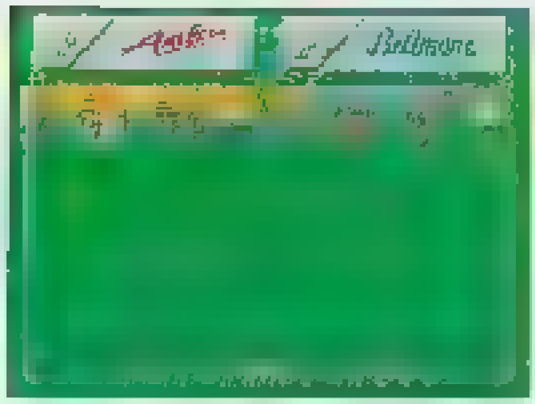
試合結果画面

試合が終わると、その節の試合結果が表示されます。すべてのクラブの結果を確認したら、スタートボタンを押し、日程表画面に切り替えましょう。



ＰＫ戦

メンバーの選択





ＰＫ戦では、まず２人のゴールキーパーのうち、どちらにキーパーをまかせるかを選択することになります。方向ボタンの上下で選手を選択、ＡかＣボタンで決定してください。キーパーを決定すると、次にキッカーの順番を決定する画面に切り替わりますので、キーパーの選択方法と同様の操作を行ってください。

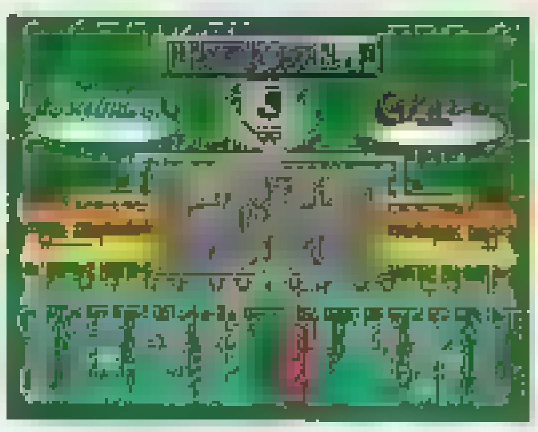
トーナメント戦

難易度の設定

トーナメント戦の難易度設定は、リーグ戦の難易度設定（Ｐ16参照）と同様の操作で決定することができます。

各種画面の見方





トーナメント表画面

トーナメント表で、ＡかＣボタンを押すと、試合を観戦するかどうかを聞かれます。試合を見る場合は「はい」を、見ない場合は「いいえ」を方向ボタンで選択、再度ＡかＣボタンで決定してください。「いいえ」を選択決定すれば操作クラブの試合以外の試合を飛ばすことができます。

試合結果画面



試合結果画面でAかCボタンを押すと、トーナメント表画面に入れる「トーナメント表」およびデータの保存ができる「セーブ」の2項目が表示されます。

オ プ シ ョ ン

オプション画面の利用法



このオプション画面では、オフサイドの有無の設定や、コントロールパッドの操作ボタンの変更、BGMの確認などを行うことができます。

1 オフサイド

試合中にオフサイドをONにするかOFFにするかを設定します。方向ボタンの左右で変更してください。初期設定時はONになっています。

2 コントローラー

試合中の各ボタンの割り付けを変更します。コントローラーにカーソルを合わせて方向ボタンの下を押し、カーソルを表示。各コントロールパッド単位で変更するボタンをそれぞれ選択、決定してください。

3 BGM

ゲーム中に使用されているBGMを聴くことができます。方向ボタンの左右で選択してください。

4 EXIT

オプション画面を抜け、モード選択画面に戻ります。

試合開始

J.LEAGUE

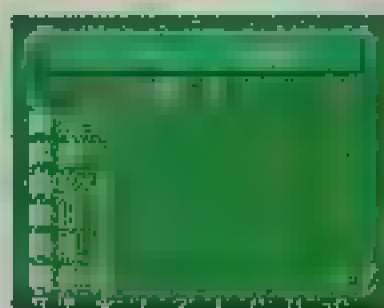
試合の流れや各種設定方法をマスターしたらいよいよキックオフとなります。
ルールを把握し、ゲーム画面、ポーズ画面の見方と利用法を理解して試合に臨みましょう。

基本となるルール

リーグ戦の順位決定方法、反則や退場、そして延長戦についてのルールを説明します。

リーグ戦の順位決定

リーグ戦では勝ち点制によって順位が決定されます。点数はそれぞれ勝った場合が3点、負けた場合が0点(PK戦による敗退は1点）となります。



反則と退場

ファールを取られた時にレッドカードを提示されると即退場、イエローカードは同一試合で2枚提示されると退場となってしまいます。



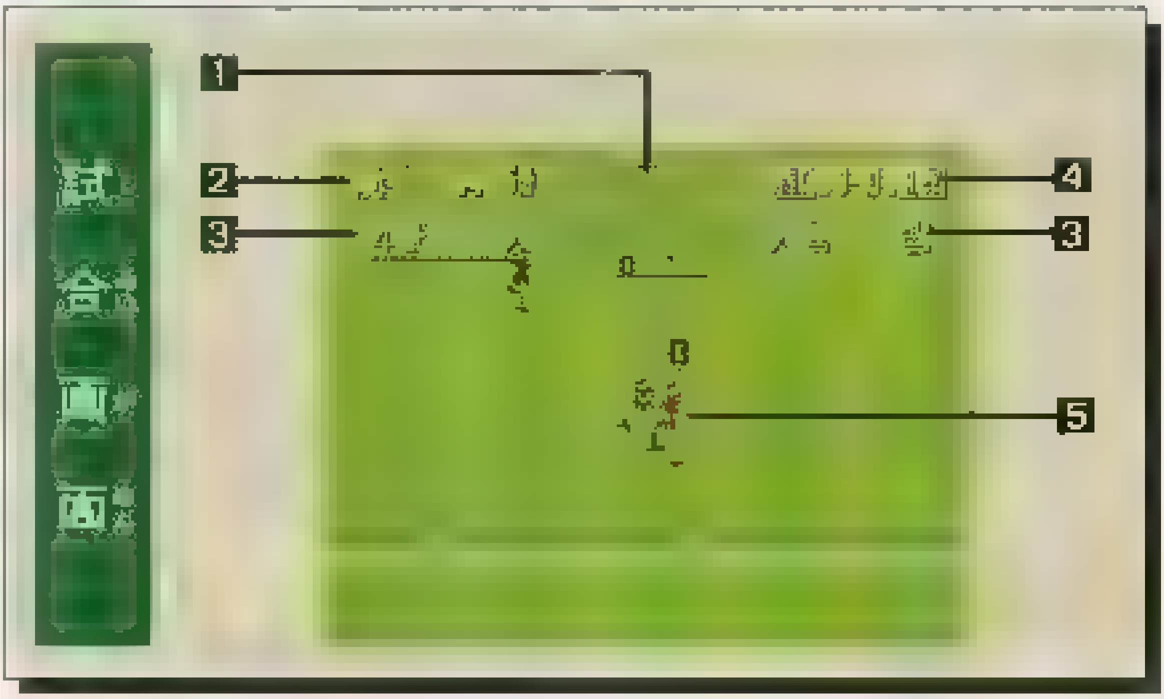
延長戦

前後半で決着がつかない場合は、Vゴール方式の延長戦となります。ここでも決着がつかなかった場合はPK戦を行うことになります。



2つある試合画面の見方と利用方法

ここでは、さまざまな情報が表示されているゲーム画面と、ポーズ画面の見方と利用法について説明します。



1 レーダー

選手とボールの位置を確認することができます。

2 試合経過時間

現在の試合経過時間。ロスタイム時は赤で表示。

3 操作選手名

現在マーカーがついている選手の名前が表示されます。操作選手がボールをキープしている場合は、名前の下にラインが表示されます。

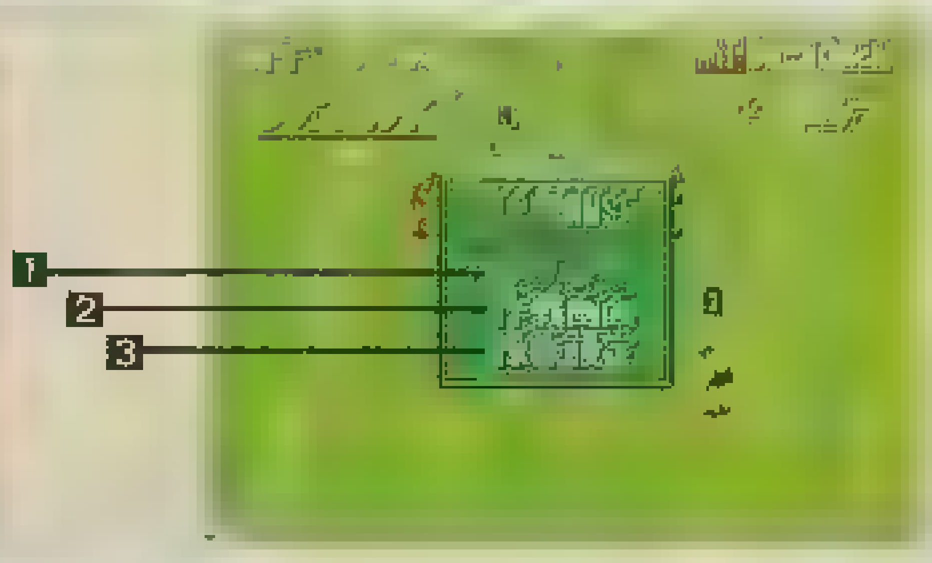
4 両チームの得点

現在の両クラブの獲得点数が表示されます。

5 マーカーの選手

プレイヤーが操作している選手にはマーカーが表示されています。マーカーの数字は、どのコントロールパッドで動かしている選手なのかを意味します。

ポーズ画面



1 リプレイ

ポーズをした直前のプレイを見直すことができます。操作方法については、以下を参考にしてください。

Aボタン	巻き戻し、コマ送りによる巻き戻し（ポーズ時）
Bボタン	再生／ポーズ
Cボタン	早送り、コマ送りによる早送り（ポーズ時）
スタートボタン	メニュー画面に戻る

2 作戦画面

作戦画面に切り替わります（P12参照）。

3 操作設定

プレイヤーセレクト画面を表示（P10参照）。

セガタップを利用して試合に乱入しよう

「プロストライカー　ファイナルステージ」では、接続中の未使用コントロールパッドのスタートボタンを押すことで、試合に乱入が可能です。乱入者は、操作クラブを選択、決定してください。



試合中の操作方法

前後半45分ずつの激戦を戦い抜く試合では、さまざまな操作を行い、ゴールを目指します。ここでは、攻撃時、守備時、キーパーと、3種類に分けて操作方法を説明していきます。

試合を勝ち抜くための基本操作

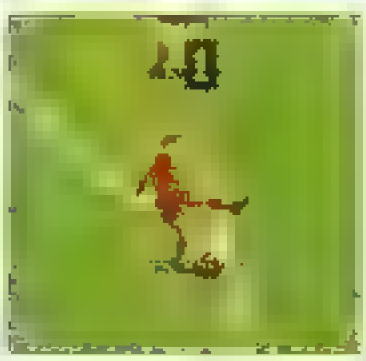
基本操作の把握が、勝利への第一歩です。特にボールの強さと高さを調整する操作は重要です。

攻撃時の操作

OFFENSE

シュート

敵陣内でボールをキープしているときに、Aボタンを押します。すると、ゴールに向かってボールを蹴ります。



ボールの強さと高さ

ボールの強さと高さは、キックボタンの入力時間によって決定されます。ボールは、それぞれ、ボタンの入力時間が長ければ長いほど高い、そして、より強いボールを蹴ることができます。

パス

敵ゴール前に攻め込むには、パス回しも重要です。基本的にはBボタンでパスを出しますが、Cボタンの8方向キックをうまく利用することで、スルーパスを出すことも可能です。

ボールの変化

キックボタン入力後、方向ボタンを押すことで、ボールに変化をつけることができます。

スローイン

スローインは、方向ボタンで位置を決め、A・B・Cボタンのいずれかを押してください。

フリーキック
ペナルティキック
コーナーキック

各キックも、スローイン同様に、A・B・Cボタンのいずれかを押すことで行ってください。

守備時の操作

DEFENSE

スライディングタックル ショルダーチャージ

相手選手がボールキープ時にAボタンを押すことで、スライディングタックルかショルダーチャージを行います。ただし、真後ろからのチャージなどを行うと、ファールを取られる可能性大。場合によっては退場となってしまうこともありますので、十分な注意が必要です。



インターセプト

スライディングタックルやショルダーチャージを行うことなく、Bボタンを押すことでボールを奪います。

クリアー

自陣でボールをキープしている時に、Aボタンを押すことで、前方に大きくボールを蹴り出すことができます。

キーパーの操作

KEEPER

AUTO時

キーパーは一連の操作を自動で行います。ただしボールキャッチ後のみ操作可能。A・B・Cのいずれかを押してください。



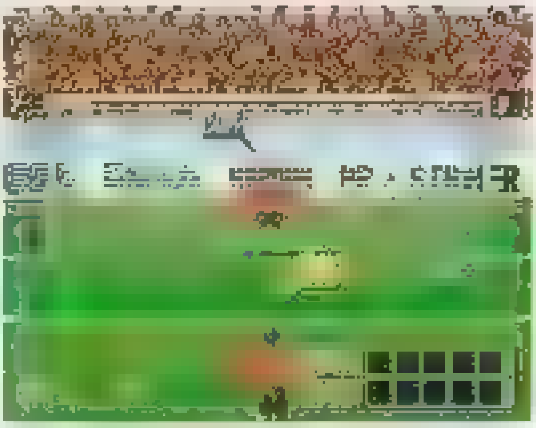
MANUAL時

キーパーをマニュアル操作で行うと、ゴール近くにボールが来た時点で、マーカーがキーパーに切り替わります。方向ボタンで移動、A・Cボタンでスライディング、Bボタンでジャンプしてボールをキャッチします。

PK時

キーパーの設定がオートの場合は、すべてキーパーは自動で動きます。マニュアルの場合は、ボールが蹴られた後は、左記とまったく同様の操作を行って、セービングを行うことになります。

PK戦の操作方法とポイント



モードセレクトの1つとして用意されているPK戦と、延長戦後のPK戦でのキッカー、ゴールキーパーの操作方法をそれぞれ説明します。まずは、表中で基本操作を把握し、各ポイントで、より高度な操作を身につけてください。

キッカーの操作

まずは、方向ボタンの左右で初期ポジションを決定します。次に、AかCボタンを押すことで助走を始めますので、キックする直前で再度、A・B・Cボタンのいずれかを押してください。詳細は下表を参考にしてください。

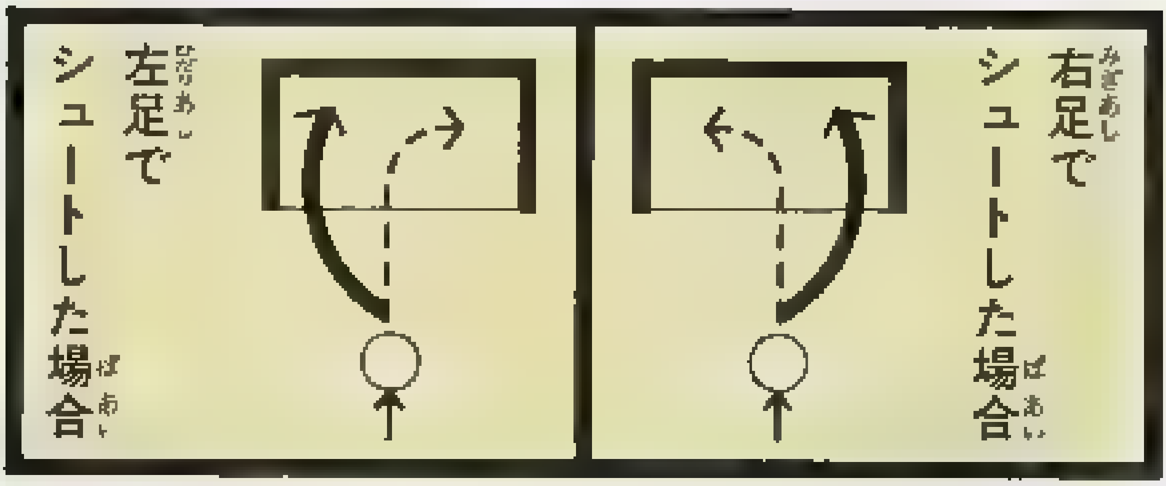
	走り始める位置	キック直前の位置
方向ボタン	立ち位置の移動	ボールの軌道修正
Aボタン	左足キック	速いシュート
Bボタン		中速のシュート
Cボタン	右足キック	遅いシュート
スタートボタン	ポーズ／ポーズの解除	

POINT シュート時の心得

シュート時のポイントは、狙う方向が大切であることはもちろんですが、高さを考えてのキックもまた、重要となってきます。シュートの高さ調整は、キックする直前で押す各ボタンの入力の長さによって変化します。また、キックする直前にボタンを押さないと、ミスキックとなり、キーパーの正面にゴロが蹴られてしまいますので、注意してください。



シュートボールの軌道



──→	方向ボタンの左を押しながらキックした場合
- - -→	方向ボタンの右を押しながらキックした場合

※各ボールの軌道は、立ち位置の移動を行わず、すべて正面からシュートした場合のものです。

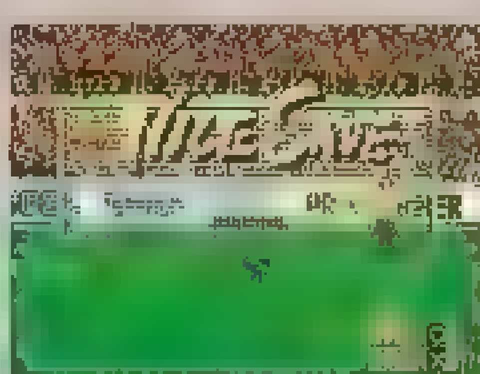
キーパーの操作

キーパーはキッカーがボールを蹴るまでは、体重移動などを行うことで、フェイントをかけ、キッカーを惑わせたりすることができます。シュートが放たれたら、A・B・Cボタンのいずれかでジャンプしましょう。

	シュート前	シュート後
方向ボタン	体重移動	ジャンプ方向指示
A・B・Cボタン	フェイント	ジャンプ
スタートボタン	ポーズ／ポーズの解除	

POINT セービングの心得

体重移動には、フェイント以外にも重要な役目があります。それは、体重移動していた方向とは逆の方向に、より長く跳躍できるというものです。まずは、この操作をマスターすることが大切です。



J.LEAGUE

クラブ紹介

The Complete Guide 14CLUBs

鹿島アントラーズ

KASHIMA ANTLERS



KASHIMA Antlers

©1992 K.A.FC

ジェフユナイテッド市原

JEF UNITED ICHIHARA



JEF UNITED

©1992 DNP/JEF FC

J.LEAGUE

KASHIWA Reysol



柏(かしわ)レイソル

KASHIWA REYSOL

浦和(うらわ)レッドダイヤモンズ

URAWA RED DIAMONDS

Red Diamonds



ヴェルディ川崎（かわさき）

VERDY KAWASAKI



Verdy
YOMIURI

NISSAN F.C.

Yokohama Marinos

横浜（よこはま）マリノス

YOKOHAMA MARINOS



J.LEAGUE

横浜（よこはま）フリューゲルス

YOKOHAMA FLUGELS



FLÜGELS
YOKOHAMA



Bellmare

ベルマーレ平塚（ひらつか）

BELLMARE HIRATSUKA

清水エスパルス

SHIMIZU S-PULSE



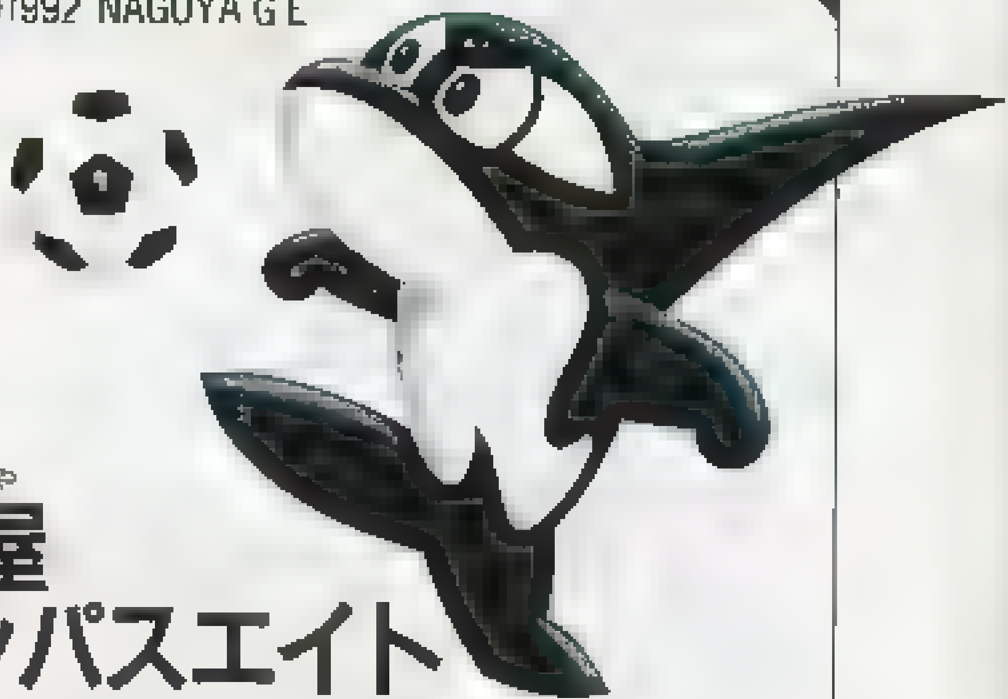
ジュビロ磐田

JÚBILO IWATA



J.LEAGUE

NAGOYA Grampus Eight



名古屋(なごや)グランパスエイト
NAGOYA GRAMPUS EIGHT

ガンバ大阪(おおさか)
GAMBA OSAKA

Panasonic GAMBA OSAKA





セレッソ
おお　さか
大阪
CEREZO OSAKA

Cerezo
OSAKA

SANFRECCE
HIROSHIMA FC



サンフレッチェ
ひろ　しま
広島
SANFRECCE HIROSHIMA

●● 使用上のご注意 ●●

●電源OFFをまず確認！

カートリッジを抜き差しするときは、必ず本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。



●カートリッジは精密機器！

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。



●端子部には触れないで！

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になります。



●保管場所に注意して！

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。



●薬品を使って拭かないで！

カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



●ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。

●●●● 健康上のご注意 ●●●●

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

新作ゲームソフトの案内や楽しい情報を、ジャンジャンお知らせします。

電話で　セガ ジョイジョイテレフォン

札幌	011-842-8181
仙台	022-285-8181
東京	03-3743-8181
名古屋	052-704-8181
大阪	06-333-8181
広島	082-292-8181
福岡	092-521-8181

FAXで　セガ ファックス クラブ

東京	03-5950-7790
大阪	06-948-0606



1 ファックスの受話器を使ってコール。
2 音声ガイダンスにしたがってボタンを押せば、ほしい情報がファックスで送信されます。

＊プッシュ回線またはトーン切り替えのあるダイヤル回線をお使いください。

番号をよく確かめて、正しくかけてください。

株式会社 セガ・エンタープライゼス

本　社　〒144　東京都大田区羽田1－2－12

お問合せ先

お客様相談センター　フリーダイヤル 0120-012235
受付時間　月～金　10:00～17:00（除く祝日）

修理について

修理を依頼されるときは、最寄りの各支店または事業所までお申しつけください。

札幌支店　CSサービスセンター
〒062　北海道札幌市豊平区豊平五条3-2-34 ☎011(841)0248(代表)

佐倉事業所　CSサービスセンター
〒285　千葉県佐倉市大作1-3-4 ☎043(498)2610(直通)

関西支店　CSサービスセンター
〒561　大阪府豊中市豊南町東2-5-3 ☎06(334)6486(直通)

九州支店　CSサービスセンター
〒812　福岡県福岡市博多区博多駅南5-7-5 ☎092(452)6842(代表)

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999; France No. 1,607,029; Japan No. 1,632,396

J.LEAGUE

PRO STRIKER final stage

KASHIMA ANTLERS
JEF UNITED ICHIHARA
KASHIWA REYSOL
URAWA RED DIAMONDS
VERDY KAWASAKI
YOKOHAMA MARINOS
YOKOHAMA FLÜGELS
BELLMARE HIRATSUKA
SHIMIZU S-PULSE
JÚBILO IWATA
NAGOYA GRAMPUS EIGHT
GAMBA OSAKA
CEREZO OSAKA
SANFRECCE HIROSHIMA

J.LEAGUE OFFICIALLY LICENSED PRODUCTS

G-5547 672-2526

株式会社セガ・エンタープライゼス